

花蓮縣國民中小學 Scratch 2.0 動畫與遊戲製作研習計畫

壹、依據

花蓮縣資訊教育推動計畫。

貳、目標

- 一、鼓勵中小學教師依據 12 年國教之精神，運用巧思與創意來設計資訊教學活動，豐富教學內容，以達集思廣益之效。
- 二、鼓勵中小學學生積極發揮動手做的精神，將學校所學應用於生活中，使知識能跳出課本活用於生活中。
- 三、藉由本研習活動，推廣本縣師生瞭解自由硬體與自由軟體在資訊教學上的發展與契機。

參、辦理單位

- 一、主辦單位：花蓮縣政府教育處。
- 二、承辦單位：花蓮縣稻香國民小學

肆、研習時間：

預計辦理四場，北區兩場、中區一場、南區一場

中區場研習時間：105 年 3 月 16 日(三)

北區場 2 研習時間：105 年 3 月 23 日(三)

南區場研習時間：105 年 3 月 30 日(三)

伍、研習地點

北區場 2：花蓮縣稻香國小電腦教室

中區場：花蓮縣西林國小電腦教室

南區場：花蓮縣玉里國小電腦教室

陸、報名方式

請逕上全國教師進修網報名。

柒、研習對象

本縣國民中小學教師(每校至少指派 1 至 2 名，主任、資訊教師或對程式設計有興趣之教師)請務必擇一場次參加。

捌、課程介紹

Scratch 2.0：功能更勝 1.4 版的簡單的圖形化程式語言：

Scratch 是一套圖形化電腦程式開發平台，讓程式設計語言初學者能夠不需先學習正確語言語法便能造出成果。此軟體目的是促進青少年在愉快的環境下透過實驗(如設計互動故事。)去學習簡單程式設計、數學和計算知識，同時也得到創造性的思考，系統推理，和合作學習的機會。

Scratch 2.0 官方下載網址：<https://scratch.mit.edu/>

子計畫五

玖、經費概算：略。

壹拾、課程表：

項次	時間	課程摘要	講座/主持	備註
1	08:30-09:00	報到		
2	09:00-12:00	認識 Scratch 2.0： 與 1.4 版的差異 1. 基礎練習 2. 版本變革 3. 桌面變革 4. 積木變革	北區場 2：邱文盛 中區場：李政蒲 南區場：呂奎漢	
4	12:00-13:00	用餐時間		
5	13:00-16:00	視訊遊戲實作： 1. 原理簡介 2. 遊戲實作 3. 角色控制 4. 遊戲練習	北區場 2：邱文盛 中區場：李政蒲 南區場：呂奎漢	
7	16:00~	賦歸		

壹拾壹、預期成效：

- 一、 培養資訊創意教學種子教師符合 12 年國教精神，運用巧思與創意來設計資訊教學活動，豐富教學內容，以達集思廣益之效。
- 二、 培養教師及學生發揮動手做的精神，將概念應用於課程中，使知識能跳出課本活用於生活中。
- 三、 期許本縣師生能使用開放硬體與開放軟體應用在資訊教學上及生活事物處理上。

壹拾貳、本計畫執行有功人員依據「花蓮縣政府所屬各級學校教育專業人員獎懲作業要點辦理敘獎。

壹拾參、本計畫由相關主管機關核定後實施，修正時亦同。